ОПИСАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

Хоккейный клуб «Новосибирск» — это динамично развивающаяся организация, занимающаяся подготовкой и участием в соревнованиях по хоккею с шайбой. С каждым годом клуб расширяет свою деятельность, увеличивая количество команд и привлекая больше зрителей на матчи. Однако многие процессы, такие как документооборот, учёт игроков, составление расписания тренировок и матчей, а также управление контрактами и статистикой, до сих пор ведутся вручную, что замедляет работу и увеличивает вероятность ошибок.

Для повышения эффективности работы клуба требуется разработать базу данных и приложение, которое автоматизирует ключевые процессы: ведение учёта игроков, тренеров и персонала, составление расписания, управление контрактами и статистикой, а также формирование отчётности.

**Сотрудники клуба**

1. **Тренер:** отвечает за формирование состава на матчи, составление расписания тренировок и разработку стратегий.
2. **Администратор:** занимается оформлением договоров, согласованием графика матчей и взаимодействием с другими клубами.
3. **Бухгалтер:** ведёт финансовый учёт, включая зарплаты, премии и контракты.
4. **Врач:** проводит медицинские обследования игроков и следит за их здоровьем.
5. **Игрок:** участвует в матчах и тренировках, выполняя тактические задачи на льду.

**Информация о матчах и тренировках**

О каждом матче сохраняется следующая информация: номер матча, дата и время начала, место проведения, команда-соперник, состав команды, статус матча (запланирован, начат, завершён) и результат (счёт, голы, штрафы). Для тренировок фиксируется дата, время, место и список участников.

**Информация о билетах**

Для матчей на домашней арене сохраняется информация о билетах: номер билета, номер матча, номер места, стоимость билета и данные зрителя. Это упрощает продажу билетов и решение организационных вопросов.

**Информация о сотрудниках и игроках**

Для управления клубом требуется хранить информацию о сотрудниках и игроках: ФИО, дата рождения, паспортные данные, контактная информация, роль в клубе и данные о контрактах. Для игроков дополнительно сохраняется статистика (голы, передачи, штрафы, время на льду).

**Пользователи системы**

В связи со всем вышеперечисленным требуется ввести понятие «Пользователь». Пользователями системы будут являться, как и сотрудники, так и зрители. Информация о пользователях включает логин, пароль, дату рождения, ФИО, серия и номер паспорта и роль. Регистрацию проводит администратор, который назначает роли.

**Функционал приложения**

1. **Регистрация и авторизация:** Администратор регистрирует пользователей, назначая роли. Авторизация осуществляется по логину и паролю.
2. **Просмотр расписания матчей:** Все пользователи могут просматривать расписание с фильтрами по дате и типу события.
3. **Покупка билетов:** Зрители могут покупать билеты через приложение с формированием QR-кода.
4. **Просмотр и редактирование профиля:** Пользователи могут просматривать и редактировать свои данные.
5. **Управление матчами и тренировками:** Администратор добавляет, редактирует и удаляет матчи и тренировки.